

Svævefly



Et svævefly har ingen motor og er derfor et fly, der hele tiden ved svæveflyvning bevæger sig frem ved at omsætte højde til fremdrift. Der arbejdes hele tiden på at forbedre aerodynamikken, som betyder strømlinet, dvs. udformet, så luftmodstanden er minimal. Der arbejdes også med vinge profilerne, så vingerne skaber mest mulig opdrift.

Opgaven	I skal lave forsøg med at bygge jeres eget svævefly. I skal eksperimentere med flyets aerodynamik og vingernes udformning. Når I skal teste jeres fly, skal I lægge flyet på en plade, som hælder 45 grader. Denne plade skal fungere som affyringsrampe. Jo længere jeres fly svæver, jo bedre har I klaret opgaven
Eksempler på vingeprofiler - vinger set fra siden	
Materialer	Flamingo er nemt at forme. Ellers handler det om, at finde lette materialer, som ikke vejer for meget.

Arbejdsgang

For at komme godt i gang og få struktur på jeres arbejde, skal I igennem 3 trin.

Trin - 1

søg viden - få ideer - tegn jeres ideer



Trin - 2

find materialer - design - byg



Trin - 3

vurder - bedømme - forbedre

